

## **DM 66 INTELLIGENZA ARTIFICIALE, CYBERBULLISMO, STRUMENTI INTERATTIVI**

### **e altri laboratori e corsi**

#### **1 - Intelligenza Artificiale**

Il primo documento contiene informazioni dettagliate sui corsi.

Sono anche riportati esempi di attività in base alla materia, all'indirizzo, all'ordine o grado scolastico.

Il secondo documento è relativo alla possibilità di installare un'intelligenza artificiale in locale (in un computer da noi messo a disposizione). Questo corso a differenza del precedente, non prevede l'utilizzo di servizi esistenti, ma la creazione e l'installazione di servizi personalizzati a partire da modelli liberi già disponibili. Tale attività può essere replicata in un secondo laboratorio, con l'installazione nei computer dei docenti o in alcuni computer della scuola.

#### **2 – Strumenti interattivi e altri laboratori o corsi**

Contenuti interattivi adatti ad ogni ordine e grado come virtual tour, escape room, game map, cruciverba, quiz evoluti, spostamento di testo (o immagini) all'interno di un testo (o di un'immagine) per trovare la giusta corrispondenza, memory e molto altro. Possibilità di inserire videomessaggi o vocali nella richiesta e nella consegna dei compiti (per gli insegnanti di lingue o di musica o per i ragazzi con esigenze specifiche)

**Offri ai tuoi studenti un nuovo modo di conoscere ed esplorare il mondo**

**Per informazioni:**

- [amministrazione@comeinclassa.it](mailto:amministrazione@comeinclassa.it)
- 0434.169.7431
- 327.649.0389